

# Gestes pour INFORMER

IMMÉDIATEMENT, l'arbitre doit indiquer la direction de jeu.



7 REMISE EN JEU DIRECTION

9 JET FRANC DIRECTION

OBLIGATOIRES

dans les situations où ils s'appliquent



12 BUT



15 ARRÊT DU TEMPS DE JEU



16 AUTORISATION ACCORDÉE À DEUX PERSONNES HABILITÉES DE PÉNÉTRER SUR LE TERRAIN



11 JEU PASSIF

EXCEPTIONNELLEMENT utilisé sans être précédé du geste 17 d'avertissement



8 RENVOI



19 NON RESPECT DES 3 MÈTRES



17 GESTE D'AVERTISSEMENT POUR JEU PASSIF

Si l'arbitre les estime NÉCESSAIRES

# Gestes pour EXPLIQUER



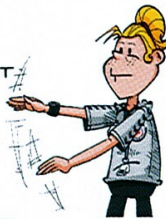
1 EMPIÈTEMENT



3 MARCHER OU 3 SECONDES



5 FRAPPER



2 DRIBBLE IRRÉGULIER



4 CEINTURER, RETENIR OU POUSSER



6 FAUTE D'ATTAQUANT

# Gestes pour SANCTIONNER



13 AVERTISSEMENT (JAUNE)



14 EXCLUSION (2 MINUTES)



13 DISQUALIFICATION (ROUGE)