

Gestes pour INFORMER

IMMÉDIATEMENT, l'arbitre doit indiquer la direction de jeu.



7 REMISE EN JEU
DIRECTION

9 JET FRANC
DIRECTION

OBLIGATOIRES

dans les situations où ils s'appliquent



12 BUT



15 ARRÊT DU TEMPS
DE JEU



16 AUTORISATION ACCORDÉE
À DEUX PERSONNES HABILITÉES
DE PÉNÉTRER SUR LE TERRAIN



11 JEU PASSIF

EXCEPTIONNELLEMENT utilisé sans être précédé du geste 17 d'avertissement



8 RENVOI



19 NON RESPECT
DES 3 MÈTRES



17 GESTE
D'AVERTISSEMENT
POUR JEU PASSIF

Si l'arbitre les estime NÉCESSAIRES

Gestes pour EXPLIQUER



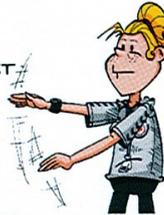
1 EMPIÈTEMENT



3 MARCHER OU
3 SECONDES



5 FRAPPER



2 DRIBBLE
IRRÉGULIER



4 CEINTURER, RETENIR
OU POUSSER



6 FAUTE
D'ATTAQUANT

Gestes pour SANCTIONNER



13 AVERTISSEMENT
(JAUNE)



14 EXCLUSION
(2 MINUTES)



13 DISQUALIFICATION
(ROUGE)